

Games for Good !

Sustainable development is an element of :

- our mission - We support sustainable social and economic development of Poland
- our vision in which we are a leader in sustainable development programs
- our strategy, the pillars of which include, among others, sustainable development and social engagement

We are already doing a lot to stop development being associated with environmental pollution, deepening economic inequalities or the degradation of local communities. From small things like giving up buying bottled water for the office to the impressive idea of 3W that connects the world of science with the world of business in order to use Water, Hydrogen and Coal in an innovative and sustainable way. We want to go further and enable our apprentices first, and ultimately all employees to broaden their knowledge, change their habits and... bring a little healthier competition in being a conscious consumer, user, member of the community, etc.

And that's where you come in:

Create an app for phones (Android and ios) that will allow participants to participate in an educational game about sustainable development.

The game should:

- be available on phones with an operating system not older than (here we have to enter what system)
- Be available only to the approved users from BGK
- Include login panel with email and password
- Include 2 roles: user and administrator
- Include tasks related to sustainable development which the game participant will have to perform every day for 3 months (July, August, September) – tasks may repeat themselves, but not too often
- Include 3 large “missions” – one per month
- Each task should be associated with a knowledge pill in the task topic
- Send alerts with a task for a given day
- Enable participants to lead and track rankings
- Enable uploading of photos, videos, audio recordings
- Enable admin to approve completion of selected tasks
- Commenting on the progress of individual players
- Commenting on photos, videos, recordings, etc.

- Enable tracking of the progress on tasks (e.g. tracking the steps or downloading data from publicly available pedometers, tracking water consumption, etc.)
- Possibility of awarding points
- Possibility of awarding prizes

The visual side of the application is also important – in the BGK brand. In the first iteration, the application will have about 100 users, ultimately about 2500 – 3000. Creating a ready application will cost up to PLN 100,000

The basic function of the application is to be an educational game.

The following aspects will be assessed:

- Implementation of the basic function of the application
- Implementation of the "functional brief"
- Application aesthetics
- UX
- WOW effect

Games for Good !

Zrównoważony rozwój to element

- naszej misji - Wspieramy zrównoważony rozwój społeczno-gospodarczy Polski
- naszej wizji w której jesteśmy liderem programów na rzecz zrównoważonego rozwoju
- naszej strategii, której filary to m. in. zrównoważony rozwój i zaangażowanie społeczne

Robimy już wiele, żeby rozwój przestał się kojarzyć z zanieczyszczeniem środowiska, pogłębianiem się nierówności ekonomicznych czy degradacją społeczności lokalnych. Od małych rzeczy jak rezygnacja z kupowania do biura wody w butelkach po te imponujące jak powstanie idei 3W łączącej świat nauki ze światem biznesu po to, żeby w innowacyjny i zrównoważony sposób wykorzystać – Wodę, Wodór i Węgiel. Chcemy iść dalej i umożliwić najpierw naszym praktykantom, a docelowo wszystkim pracownikom poszerzenie wiedzy, zmianę nawyków i... odrobinę zdrowszą rywalizację w byciu świadomym konsumentem, użytkownikiem, członkiem społeczności etc.

I tu wchodzi WY:

Stwórzcie aplikację na telefony (Android i ios) która będzie pozwalała uczestnikom na udział w grze edukacyjnej dotyczącej zrównoważonego rozwoju.

Gra powinna:

- być dostępna na telefonach z systemem operacyjnym nie starszym niż (tu musimy wpisać jaki)
- Być dostępna wyłącznie dla zatwierdzonych użytkowników z BGK
- Zawierać panel logowania za pomocą maila i hasła
- Zawierać 2 role: użytkownik i administrator
- Zawierać zadania związane ze zrównoważonym rozwojem ,które uczestnik gry będzie musiał wykonywać codziennie przez 3 miesiące (lipiec, sierpień, wrzesień) – zadania mogą się powtarzać, ale nie zbyt często
- Zawierać 3 duże „misje” – jedna na miesiąc
- Każde zadanie powinno być powiązane z pigułką wiedzy w temacie zadania
- Wysyłać alertów z zadaniem na dany dzień
- Umożliwić prowadzenie i śledzenie ranking uczestników
- Umożliwić wrzucanie zdjęć, filmików, nagrań dźwiękowych
- Umożliwić adminowi zatwierdzanie zrealizowania wybranych zadań
- Komentowanie postępów poszczególnych graczy
- Komentowanie zdjęć, filmów, nagrań itp.
- Umożliwić śledzenie postępów w realizowaniu zadań (np. śledzenie kroków lub ściąganie danych z ogólnodostępnych krokomierzy, śledzenie spożycia wody itp.)

- Możliwość przyznawania punktów
- Możliwość przyznawania nagród

Istotna jest również strona wizualna aplikacji – w brandzie BGK. W pierwszej iteracji aplikacja będzie miała około 100 użytkowników, docelowo około 2500 – 3000. Stworzenie gotowej aplikacji ma zamknąć się w koszcie 100 000 pln

Podstawową funkcją aplikacji ma być **gra edukacyjna**.

Oceniane będą:

- Realizacja podstawowej funkcji aplikacji
- Realizacja „briefu funkcjonalnego”
- Estetyka aplikacji
- UX
- Efekt WOW