

Głównym celem wyzwania IPN jest przygotowanie propozycji rozwiązania technicznego i koncepcji merytorycznej serwisu internetowego lub aplikacji, która stanowić będzie generator quizów edukacyjnych i sprawdzianów dla nauczycieli historii w oparciu o zasoby udostępnione przez Instytut Pamięci Narodowej.

Dzięki Waszemu projektowi nauczyciele będą mogli na podstawie wpisanego przez siebie hasła/tematu odwołującego się do najnowszej historii polski oraz przy wybraniu stopnia trudności quizu samodzielnie wygenerować quiz, który posłużyć może do weryfikacji wiedzy wśród uczniów na różnych poziomach nauczania. Efekty wyszukiwania mają być możliwe do wyeksportowania do pliku zewnętrznego w formacie .docx oraz .pdf. Rozwiązanie powinno być możliwe do połączenia razem z przygotowywaną przez IPN multiprzeglądarką, która była jednym z wyzwań postawionymi przed uczestnikami zeszłorocznej edycji HackHeah!

Zaprezentowana koncepcja projektu ma zostać przygotowana przynajmniej w jednym wariantcie językowym - polskim lub angielskim, a także dostosowana do wytycznych WCAG 2.1. i dostarczona w formie klikalnej makiety. Założeniem projektu jest stworzenie aplikacji lub strony www, w ramach której użytkownik po założeniu konta i zalogowaniu się do serwisu będzie mógł pobrać wygenerowany przez siebie quiz edukacyjny dotyczący najnowszej historii Polski (lata 1917-1990) w oparciu o otagowane dane zagregowane w ramach multiprzeglądarki dostępne tymczasowo pod adresem <https://szukaj.ipn.gov.pl/>. Uczestnicy biorący udział w wyzwaniu IPN muszą przedstawić ścieżkę, w ramach której potencjalny użytkownik projektu będzie poruszał się po stworzonym systemie, a więc panel logowania, menu które pozwoli wybrać ilość pytań do wygenerowania w oparciu o wprowadzone zagadnienie historyczne, poziom trudności dostosowany do wiedzy uczniów (szkoła podstawowa/ponadpodstawowa/poziom rozszerzony). Projekt ma również zakładać możliwość integracji z biblioteką MEiN.

Częścią zadania jest również przygotowanie kreatywnej nazwy dla projektu.

Join the Institute of National Remembrance (IPN) on a modern educational path and propose a solution that, based on the resources of the IPN, will enable history teachers to generate educational quizzes in a simple way!

The main objective of the IPN challenge is to develop a proposal for a technical solution and a substantive concept for a website or application that will constitute a generator of educational quizzes and tests for history teachers based on resources made available by the Institute of National Remembrance.

Thanks to this project, teachers will be able to generate a quiz based on a keyword/theme they have entered referring to recent Polish history and, by selecting the difficulty level, independently generate a quiz to test students' knowledge at different levels of education.

The search results are to be exportable to an external file in .docx and .pdf formats. The solution should enable its combination with the IPN's upcoming multi-view browser, which was one of the challenges set for participants in last year's HackHeah!

The presented project design is to be prepared in at least one language variant – Polish or English, adapted to the WCAG 2.1 guidelines and delivered as a clickable mock-up. The objective of the project is to create an application or website where the user – after creating an account and logging in – will be able to download a self-generated educational quiz on recent Polish history (1917-1990) based on tagged data aggregated within a multi-view browser temporarily available at <https://szukaj.ipn.gov.pl/>. Participants in the IPN challenge must provide a path for the potential user of the project to navigate through the system created, i.e. a login panel, a menu that will allow the user to select the number of questions to be generated based on the historical topic entered, a level of difficulty adapted to students' knowledge (primary/secondary/advanced level). The project is also expected to integrate with the Ministry of Science and Higher Education library.

The task also includes the development of a creative name for the project.