

Regulamin Kategorii Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych w ramach Game Development

HackYeah powered by GovTech 2022

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa zasady oraz warunki przyznawania nagród przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych w 3 kategoriach „Game Development 2022” (zwanego dalej „**Konkursem**”) wskazanych w §4 ust. 1 lit a-c Regulaminu, będącego częścią wydarzenia „HackYeah powered by GovTech 2022” w dniach 19-20 listopada 2022 roku (zwanego dalej „**Wydarzeniem**”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Proidea Sp. z o.o. z siedzibą ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, nr KRS 0000448243, NIP 6793088842 (dalej w treści jako „Organizator”), z którą skontaktować się można pod adresem e-mail: biuro@proidea.org.pl.
3. Partnerem Wydarzenia jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów (Departament GovTech Polska, Centrum GovTech), z siedzibą w Warszawie, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa (zwana dalej “Partnerem strategicznym”), z którym skontaktować się można pod adresem e-mail: GovTech@kprm.gov.pl. Wydarzenie opatrzone jest oznaczeniem „powered by GovTech”.
4. Fundatorem nagród w trzech kategoriach, o których mowa w §4 ust. 1 lit. a-c poniżej, jest Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych, z siedzibą w Warszawie (03-828), przy ul. Mińskiej 65, NIP: 1133060757, REGON: 522194230, (zwane dalej „CRPK” lub „Fundatorem”), z którym skontaktować się można pod adresem: biuro@crpk.pl;
5. Obowiązki Organizatora:
 - a. rejestrowanie uczestników;
 - b. dostarczenie technologii umożliwiającej przeprowadzenie Konkursu w ramach Wydarzenia;
 - c. obsługa uczestników.
6. Obowiązki Partnera strategicznego oraz Fundatora:
 - a. zawiązanie relacji i współpracy z partnerami w ramach Konkursu podczas Wydarzenia;
 - b. wsparcie merytoryczne i eksperckie w zakresie realizacji Wydarzenia;
 - c. wybór Jury;
 - d. delegowanie przedstawicieli partnerów do składu Jury na prośbę Organizatora;
 - e. wypłata nagród za udzielenie licencji do Projektu zgodnie z postanowieniami § 4 niniejszego Regulaminu.

§ 2 UCZESTNICTWO W KONKURSIE

Szczegóły zgłaszania i uczestnictwa w Wydarzeniu oraz Konkursie określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora na stronie: hackyeah.pl.

§ 3 JURY I KRYTERIA OCENY W KONKURSIE

1. Oceny rozwiązań poszczególnych prac konkursowych zgłoszonych w Konkursie (zwanymi dalej „Projektami”) dokona jury (zwane dalej „Jury”), w skład, którego wejdą osoby wybrane przez Organizatora, Partnera strategicznego i Fundatora.
2. Jury oceni przygotowane przez zespoły Projekty w ramach następujących kryteriów:
 - a. innowacyjność i kreatywność Projektu;
 - b. adekwatność Projektu do tematyki kategorii Konkursu, w ramach których nagrody funduje CRPK;
 - c. walory użytkowe, w szczególności doświadczenie użytkownika;
 - d. potencjał Projektu;
 - e. formuła i sposób prezentacji.
3. Decyzje Jury będą podejmowane zwykłą większością głosów. Reprezentantom Partnera strategicznego przysługuje prawo weta.
4. Jury przyzna tytuł Zwycięzcy dla zespołu w poszczególnych kategoriach Konkursu (spośród wskazanych w §4 ust. 1 lit. a-c poniżej). Jury może zdecydować o przyznaniu wyróżnienia dla Zespołów, które nie otrzymają tytułu Zwycięzcy i wykażą się szczególną innowacyjnością i skutecznością rozwiązania w Projekcie.
5. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.
6. Po upływie wyznaczonego czasu zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek zmian i poprawek w Projekcie. Zmiany i poprawki dokonane po upływie wyznaczonego czasu nie będą brane pod uwagę przez Jury.

§ 4 NAGRODY

1. W ramach Konkursu CRPK ufunduje nagrody pieniężne o łącznej sumie nie przekraczającej 300 000 złotych brutto (słownie: trzysta tysięcy złotych) w następujących kategoriach:
 - a. Polskie wielkie bitwy – łączna pula nagród – maksymalnie 100 000 zł brutto (słownie: sto tysięcy złotych brutto);
 - b. Trylogia Sienkiewicza – łączna pula nagród – maksymalnie 100 000 zł brutto (słownie: sto tysięcy złotych brutto);
 - c. Polska wieś w średniowieczu – łączna pula nagród – maksymalnie 100 000 zł brutto (słownie: sto tysięcy złotych brutto);

2. Fundator, zgodnie w wyborem Jury, przekaze Zwycięzcom poszczególnych kategorii, którzy zawrą z Fundatorem umowy, o których mowa w §5 ust. 3 poniżej, nagrody w wysokości:
 - a. 45 000 złotych brutto (słownie: czterdzieści pięć tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie I miejsce ramach kategorii;
 - b. 25 000 złotych brutto (słownie: dwadzieścia pięć tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie II miejsce ramach kategorii;
 - c. 15 000 złotych brutto (słownie: piętnaście tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie III miejsce ramach kategorii.
3. Ponadto w ramach poszczególnych kategorii Fundator zastrzega możliwość przyznawania wyróżnień oraz dodatkowych drobnych nagród rzeczowych dla wybranych zespołów, których Projekty zostaną uznane za wartościowe przez Partnera strategicznego bądź przez Jury bądź samego Fundatora w wysokości nie przekraczającej 15 000 złotych brutto (słownie: piętnaście tysięcy złotych) jako suma dla wyróżnionych zespołów w ramach kategorii. Nagroda dla jednego zespołu w ramach wyróżnienia nie może przekroczyć 15 000 złotych brutto (słownie: piętnaście tysięcy złotych). Fundator nie określa liczby wyróżnień.
4. Nagrody zostaną pomniejszone o zryczałtowaną wysokość podatku od osób fizycznych w wysokości 10% zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1128 z późn. zm.).
5. Nagroda przysługuje na zespół i zostanie podzielona na uczestników zespołu w równych częściach.
6. Warunkiem przyznania i wypłaty Nagród, o których mowa w ust. 2 i ust. 3, jest zawarcie przez każdego z uczestników zwycięskiego zespołu umowy do dnia 31 stycznia 2023 roku, o której mowa w § 5 ust. 3 Regulaminu, zgodnie z terminami określonymi umową podpisywaną z Fundatorem. W przypadku odmowy zawarcia ww. umowy przez któregokolwiek z członków zwycięskiego zespołu, to żaden z jego członków nie otrzyma nagrody i nie powstanie jakiegokolwiek roszczenie o jej wypłatę.
7. Fundator nie ponosi kosztów związanych z przyjęciem przelewu przez współtwórców Projektu lub operacjami bankowymi po stronie współtwórców Projektu.
8. Umowa, o której mowa w §5 ust. 3 poniżej zostanie zawarta w polskojęzycznej wersji z załącznikiem stanowiącym przysięgłe tłumaczenie na angielską wersję. Wiążąca jest polska wersja językowa.
9. W przypadku niepodpisania umowy, o której mowa w ust. 5 oraz § 5 ust. 3 Regulaminu, do 31 stycznia 2023 roku nagrody nie zostaną wypłacone a zespołom lub poszczególnym Uczestnikom nie będzie przysługiwać roszczenie o ich zapłatę lub jakiegokolwiek inne roszczenia wobec Fundatora, Organizatora i Partnera strategicznego.

§ 5 PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Uczestnicy gwarantują, że przedstawione przez nich Projekty są ich autorstwa lub współautorstwa wszystkich członków danego zespołu (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.

2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Partnera strategicznego, Fundatora, Organizatora (każdego z osobna) za wszelkie wady prawne Projektu, w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich lub innych praw osób trzecich, w szczególności w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do stworzenia Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko CRPK, uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz nieodpłatnego zwolnienia CRPK, Organizatora i Partnera strategicznego od obowiązku świadczeń z tego tytułu.
3. Warunkiem przyznania i otrzymania nagrody, o której mowa w § 4 Regulaminu, jest zawarcie przez każdego z uczestników zespołu z Fundatorem umowy licencji do Projektu, na mocy której uczestnicy udziela Fundatorowi nieograniczonej pod względem czasu (bez możliwości wypowiedzenia przez okres 10 lat od dnia udzielenia. W razie naruszenia ww. zobowiązań co do trwałości licencji i jej niewypowiadania przez ww. czas, to osoba, która złożyła wypowiedzenie (uczestnik) zobowiązana jest do zwrotu kwoty nagrody w pełnej wysokości wraz z odsetkami ustawowymi od dnia jej przyznania do dnia zapłaty) i miejsca, w tym terytorium (Polska i zagranica), niewyłączonej licencji do korzystania z Projektu, wraz z prawem wykonywania praw zależnych do Projektu, na następujących polach eksploatacji:
 - 1) trwale lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie;
 - 2) digitalizacja;
 - 3) wpisanie do pamięci komputera;
 - 4) udostępnienie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym Internetu, intranetu i extranetu;
 - 5) inkorporowanie do utworu multimedialnego lub utworu zbiorowego;
 - 6) wprowadzenie do obrotu, używanie w obrocie gospodarczym lub niegospodarczym;
 - 7) najem, użyczenie, nieodpłatne udostępnianie osobom trzecim Projektu,
 - 8) tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian, modyfikacji w Projekcie, w tym w szczególności jego kodów źródłowych (w tym również do wstawiania fragmentów własnego kodu Fundatora) oraz wszelkiej dokumentacji powstałej w ramach realizacji Projektu, polegające na tłumaczeniu, przystosowaniu, zmianie układu, poprawkach oraz innych jakichkolwiek zmianach oraz do rozporządzania i korzystania z tak powstałych opracowań na wszystkich polach eksploatacji dotychczas wymienionych;
 - 9) rozpowszechniania, w tym udostępnienia i wdrożenia na zasadach określonych w Regulaminie, a także użyczenia lub najem Projektu lub jego kopii oraz publiczne udostępnienie Projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - 10) udzielania bez zgody uczestników sublicencji państwowym i samorządowym osobom prawnym oraz podmiotom administracji państwowej na korzystanie z Projektu w zakresie określonym w pkt 1-9.
4. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że Projekt obejmuje wszelkie wyniki pracy zespołu przygotowane w trakcie Wydarzenia przekazane do oceny Jury, zarówno warstwę programistyczną (program komputerowy) jak i elementy

graficzne, interfejs oraz wszelkie inne elementy stworzone w ramach Wydarzenia, w tym także dokumentację techniczną.

5. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw majątkowych lub osobistych osób trzecich, wynikające z wykorzystania przez uczestnika wkładów twórczych tych osób.
6. Nagrodzeni uczestnicy zobowiązują się, że w razie kontynuacji prac nad dalszym rozwojem Projektu, zamieszczą logotyp Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych, zgodnie ze specyfikacją (zależną od specyfiki Projektu) oraz wraz z dostosowaną treścią informacyjną, która powinna w takich okolicznościach towarzyszyć logotypowi. Przyjmuje się, że na dzień podpisania umowy treść ta ustalona zostaje na „Projekt powstał przy współpracy z [logotyp CRPK]” widoczną czcionką o formacie nie mniejszym niż inne i zasadnicze treści informacyjne umieszczane w Projekcie, jednak może ulec zmianie w ramach decyzji CRPK, którą uczestnicy będą związani.
7. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że określone powyżej zobowiązania w zakresie udzielenia licencji nie dotyczą uczestników, których Projekty nie zostały nagrodzone nagrodami, o których mowa w § 4.
8. Wzór umowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.

§ 6 DANE OSOBOWE – Organizator Wydarzenia – Proidea Sp. z o.o.

1. Organizator Wydarzenia jest Administratorem danych osobowych w rozumieniu art. 4 pkt 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) w stosunku do danych osobowych uczestników oraz członków Jury.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych osoba, której dane dotyczą może się kontaktować z Administratorem poprzez adres e-mail biuro@proidea.org.pl, lub pisemnie na adres siedziby Administratora, wskazany w § 1 Regulaminu.
3. Szczegóły związane z przetwarzaniem danych w rozumieniu RODO określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora (na stronie: hackyeah.pl). Partner strategiczny przetwarzane dane zgodnie z zapisami w niniejszym Regulaminie.

§ 7 DANE OSOBOWE – Fundator – Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych

1. Administratorem . danych osobowych uczestników zespołów biorących udział w konkursie, zgodnie § 4, jest Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych, z siedzibą w Warszawie (03-828), przy ul. Mińskiej 65.

2. CRPK jako Administrator otrzymał dane osobowe uczestników zespołów od Organizatora Wydarzenia tj. Proidea Sp. z o.o. z siedzibą ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków.
3. W sprawie przetwarzania danych uczestników zespołów można skontaktować się z CRPK korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych, ul. Mińska 65, 03-828 Warszawa, bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: biuro@crpk.pl.
4. CRPK powołało Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych, ul. Mińska 65, 03-828 Warszawa, bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: iod@crpk.pl.
5. Dane osobowe uczestników zespołów konkursowych będą przetwarzane w celu wyłonienia zwycięskich zespołów w kategoriach, o których mowa w § 4.
6. Podstawą prawną przetwarzania danych jest prawnie uzasadniony interes CRPK (Art. 6 ust. 1 lit. f RODO) jakim jest wyłonienie zwycięskich zespołów w kategoriach, o których mowa w § 4
7. Dane osobowe mogą być przetwarzane przez okres nie dłuższy, niż jest to niezbędne do realizacji celu, dla którego dane te są przetwarzane. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
8. Dane osobowe mogą być przekazywane do:
 - a. podmiotów przetwarzającym je na zlecenie CRPK, w tym podmiotów świadczących wybrane usługi na rzecz CRPK w takim zakresie, w jakim jest to niezbędne do świadczenia tych usług w celu realizacji umowy łączącej ich z CRPK;
 - b. organów lub podmiotów publicznych uprawnionym do uzyskania danych na podstawie obowiązujących przepisów prawa (np. sądom, instytucjom państwowym, itp.), gdy wystąpią z takim żądaniem, w oparciu o stosowną podstawę prawną.
9. Dane osobowe nie będą przekazane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
10. Przysługuje Pani/Panu prawo do żądania od CRPK dostępu do swoich danych, prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania o ile wynika to z przepisów prawa
11. W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu. Przystaniemy przetwarzać Pani/Pana dane, chyba że będziemy w stanie wykazać, że istnieją ważne, prawnie uzasadnione podstawy, które są nadrzędne wobec Pani/Pana interesów, praw i wolności lub Pani/Pana dane będą niezbędne do ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.
12. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
13. Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy, którzy mimo wezwania do zaprzestania łamania postanowień Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora, Partnera strategicznego lub Fundatora, a w szczególności stwarzają swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych uczestników, bądź zakłócają przebieg Wydarzenia, mogą zostać wykluczeni z udziału w Wydarzeniu na każdym jego etapie i nie przysługują im z tego tytułu żadne roszczenia wobec Organizatora.
2. Organizator, Partner strategiczny i Fundator zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu lub formuły Wydarzenia lub Konkursu bądź jego odwołania w przypadku wystąpienia zdarzeń od niego niezależnych (np. zagrożenie epidemiczne, stan wyjątkowy, klęska żywiołowa), które uniemożliwią przeprowadzenie Wydarzenia lub Konkursu w terminie lub na zasadach określonym w Regulaminie.
3. CRPK zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn i w każdym czasie. Wszelkie zmiany Regulaminu, zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie: hackyeah.pl. O wszelkich zmianach Regulaminu, CRPK poinformuje Organizatora, który zobowiązany jest poinformować zarejestrowanych uczestników kanałem komunikacji określonym przez Organizatora. Zmiany wchodzi w życie w chwili ich publikacji.
4. Organizator, Partner strategiczny i Fundator są uprawnieni do utrwalania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk. Uczestnicy biorąc udział w Wydarzeniu udzielają zgody na nieodpłatne używanie ich wizerunku oraz głosu do realizacji celów informacyjno-promocyjnych Organizatora, Fundatora i Partnera strategicznego.
5. Regulamin zostaje sporządzony w polskojęzycznej wersji. Wszelkie spory wynikłe z niniejszego Regulaminu rozstrzygane są w oparciu o polską wersję językową.
6. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych w trakcie Wydarzenia decyduje Organizator. W kwestiach związanych z kategoriami w ramach Konkursu decyduje Fundator, w kwestiach spornych związanych z Konkursem decyduje Partner strategiczny.
7. Regulamin wchodzi w życie w dniu 18 listopada 2022 roku.
8. Załączniki stanowiące integralną część Regulaminu:
 - 1) Załącznik nr 1 do Regulaminu – Umowa o przekazanie licencji niewyłączonej.

Regulations of the Creative Industries Development Center category as part of Game Development

HackYeah powered by GovTech 2022

§ 1 GENERAL PROVISIONS

7. These regulations (hereinafter referred to as the "**Regulations**") specify the rules and conditions for awarding prizes by the Center for the Development of Creative Industries in 3 categories of "Game Development 2022" (hereinafter referred to as **the "Competition"**) indicated in §4 section 1 letter ac of the Regulations, which is part of the " HackYeah powered by GovTech 2022" on November 19-20, 2022 (hereinafter referred to as the "**Event**").
8. The Organizer of the Event is Proidea Sp. z o. o. with its registered office at ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, registered in the District Court for Kraków-Śródmieście in Kraków, 11th Commercial Division of the National Court Register, KRS No. 0000448243, NIP 6793088842 (hereinafter referred to as the "Organizer"), which can be contacted at e-mail: biuro@proidea.org.pl.
9. The Partner of the Event is the Chancellery of the Prime Minister (Department of GovTech Polska, Centrum GovTech), with its registered office in Warsaw, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warsaw (hereinafter referred to as the "Strategic Partner"), which can be contacted at the following e-mail address: GovTech@kprm.gov.pl. The event is marked " powered by GovTech ".
10. The founder of the prizes in the three categories referred to in §4 section 1 lit. ac below, is the Center for the Development of Creative Industries, based in Warsaw (03-828), at ul. Minska 65, NIP: 1133060757, REGON: 522194230, (hereinafter referred to as "CRPK" or "Founder"), which can be contacted at: biuro@crpk.pl;
11. Organizer's obligations:
 - a. registration of participants;
 - b. providing technology enabling the Competition to be conducted as part of the Event;
 - c. service for participants.
12. Duties of the Strategic Partner and Founder:
 - a. establishing relationships and cooperation with partners as part of the Competition during the Event;
 - b. substantive and expert support in the implementation of the Event;
 - c. Jury selection;
 - d. delegating representatives of partners to the composition of the Jury at the request of the Organizer;
 - e. payment of prizes for granting a license to the Project in accordance with the provisions of § 4 of these Regulations.

§ 2 PARTICIPATION IN THE COMPETITION

The details of submitting and participating in the Event and the Competition are set out in separate regulations of the Event published by the Organizer on the website: hackyeah.pl.

§ 3 JURY AND EVALUATION CRITERIA IN THE COMPETITION

7. The evaluation of the solutions of individual competition works submitted in the Competition (hereinafter referred to as "Projects") will be made by the jury (hereinafter referred to as "Jury"), composed of persons selected by the Organizer, Strategic Partner and Founder.
8. The jury will evaluate the Projects prepared by the teams according to the following criteria:
 - a. innovation and creativity of the Project;
 - b. adequacy of the Project to the subject matter of the Competition categories, in which the prizes are funded by CRPK;
 - c. usability, in particular the experience of use;
 - d. the potential of the Project;
 - e. format and presentation.
9. The decisions of the Jury will be made by a simple majority of votes. Representatives of the Strategic Partner have the right of veto.
10. The Jury will award the title of Winner to the team in individual categories of the Competition (out of those indicated in §4 section 1 letter ac below). The Jury may decide to award a distinction to the Teams that do not receive the title of Winner and show particular innovativeness and effectiveness of the solution in the Project.
11. The decisions of the Jury are final and cannot be appealed against.
12. After the specified time, it is forbidden to make any changes and corrections to the Project. Changes and corrections made after the deadline will not be taken into account by the Jury.

§ 4 AWARDS

10. As part of the Competition, CRPK will fund cash prizes with a total amount not exceeding PLN 300,000 gross (in words: three hundred thousand zlotys) in the following categories:
 - a. Polish Great Battles - total prize pool - up to PLN 100,000 gross (in words: one hundred thousand zlotys gross);
 - b. Sienkiewicz's Trilogy - total prize pool - up to PLN 100,000 gross (in words: one hundred thousand zlotys gross);
 - c. Polish countryside in the Middle Ages - total prize pool - a maximum of PLN 100,000 gross (in words: one hundred thousand zlotys gross);
11. Founder, as selected by the Jury, will provide the Winners of individual categories who will conclude agreements with the Founder, referred to in §5 sec. 3 below, prizes in the amount of:

- a. PLN 45,000 gross (in words: forty-five thousand zlotys) to the team that will take the 1st place in the category;
 - b. PLN 25,000 gross (in words: twenty-five thousand zlotys) to the team that will take second place in the category;
 - c. PLN 15,000 gross (in words: fifteen thousand zlotys) to the team that will take 3rd place in the category.
12. In addition, within individual categories, the Founder reserves the right to award distinctions and additional small prizes in kind to selected teams whose Projects will be considered valuable by the Strategic Partner or by the Jury or the Founder himself in the amount not exceeding PLN 15,000 gross (in words: fifteen thousand zlotys) as total for featured teams within a category. The award for one team as part of the distinction may not exceed PLN 15,000 gross (in words: fifteen thousand zlotys). The founder does not specify the number of awards.
13. Prizes will be reduced by a flat-rate personal tax of 10% in accordance with Art. 30 sec. 1 point 2 of the Act of 26 July 1991 on personal income tax (Journal of Laws of 2021, item 1128, as amended).
14. The prize is for the team and will be divided among team members in equal parts.
15. The condition for granting and payment of the Prizes referred to in sec. 2 and sec. 3, is the conclusion by each of the participants of the winning team of the agreement by January 31, 2023, referred to in § 5 sec. 3 of the Regulations, in accordance with the deadlines set out in the agreement signed with the Founder. by any member of the winning team, none of the members of the winning team will receive the prize and no claim will arise.
16. The Founder does not bear the costs related to the acceptance of the transfer by the co-authors of the Project or banking operations on the part of the co-authors of the Project.
17. The agreement referred to in §5 section 3 below will be included in the Polish version with an attachment constituting a certified translation into the English version. The Polish language version is binding.
18. In the event of failure to sign the agreement referred to in par. 5 and § 5 sec. 3 of the Regulations, until January 31, 2023, the prizes will not be paid and the teams or individual Participants will not be entitled to claim their payment or any other claims against the Founder, Organizer and Strategic Partner.

§ 5 INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS

9. Participants guarantee that the Projects presented by them are their authorship or co-authorship of all members of a given team (in the case of teamwork) and do not infringe any rights of third parties.
10. The Participant is responsible to the Strategic Partner , Founder, Organizer (each separately) for any legal defects of the Project, in particular for any claims of third parties resulting from infringement of copyright or other rights of third parties, in particular regarding the legality of software and tools used for the creation of the Project. In the event of claims against CRPK in this respect, the participant undertakes to satisfy them in full and release CRPK, the Organizer and the Strategic Partner free of charge from the obligation to provide services in this respect.

11. The condition for granting and receiving the prize referred to in § 4 of the Regulations is that each of the team members concludes a license agreement for the Project with the Founder, under which the participants will grant the Founder an unlimited in time (without the possibility of termination for a period of 10 years from the date of granting. In the event of violation of the above-mentioned obligations regarding the durability of the license and its failure to terminate for the above-mentioned period, the person who submitted the notice (participant) is obliged to return the prize in full amount together with statutory interest from the date of its granting to the date of payment) and place, including the territory (Poland and abroad), a non-exclusive license to use the Project, together with the right to exercise derivative rights to the Project, in the following fields of use:
 - 11) permanent or temporary reproduction in whole or in part by any means and in any form;
 - 12) digitization;
 - 13) entering into computer memory;
 - 14) providing access via computer networks, including the Internet, intranets and extranets;
 - 15) incorporation into a multimedia work or collective work;
 - 16) placing on the market, commercial or non-commercial use;
 - 17) rental, lending, free access to the Project to third parties,
 - 18) translation, adaptation, change of the layout or any other changes, modifications in the Project, including in particular its source codes (including inserting fragments of the Founder's own code) and any documentation created as part of the Project, consisting in translation, adaptation, change of layout, corrections and any other changes, and to dispose and use the resulting elaborations in all fields of exploitation mentioned so far;
 - 19) dissemination, including sharing and implementation on the terms set out in the Regulations, as well as lending or renting the Project or its copy and making the Project publicly available in such a way that everyone can access it at a place and time of their choice;
 - 20) granting sub-licenses to state and local government legal persons and state administration entities without the consent of the participants to use the Project in the scope specified in points 1-9.
12. For the avoidance of doubt, it is indicated that the Project includes all the results of the team's work prepared during the Event and submitted to the Jury for evaluation, both the programming layer (computer program) and graphic elements, interface and all other elements created as part of the Event, including technical documentation.
13. The Participant bears sole responsibility for infringement of the property or personal rights of third parties, resulting from the Participant's use of the creative contributions of these persons.
14. The awarded participants undertake that in the event of continuation of work on further development of the Project, they will post the logotype of the Center for the Development of Creative Industries, in accordance with the specification (depending on the specificity of the Project) and along with the adapted information content that should accompany the logotype in such circumstances. It is assumed that as at the date of signing the contract, this content is set at "The project was created in cooperation with [CRPK logotype]" in a visible font with a

format not smaller than other and essential information content placed in the Project, however, it may be changed as part of the decision of CRPK, which participants will be bound.

15. For the avoidance of doubt, it is indicated that the above-mentioned obligations regarding the granting of licenses do not apply to participants whose Projects have not been awarded with the prizes referred to in § 4.
16. The contract template is attached to these Regulations.

§ 6 PERSONAL DATA - Event Organizer - Proidea Sp. z o. o

4. The Organizer of the Event is the Administrator of personal data within the meaning of art. 4 point 7 of Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data, and repealing Directive 95/46/EC (General Regulation on data protection) ("GDPR") in relation to the personal data of participants and members of the Jury.
5. In matters relating to the processing of personal data and the exercise of rights related to data processing, the data subject may contact the Administrator via the e-mail address biuro@proidea.org.pl, or in writing to the address of the Administrator's registered office, indicated in § 1 of the Regulations.
6. Details related to data processing within the meaning of the GDPR are set out in separate regulations of the Event published by the Organizer (on the website: hackyeah.pl). Strategic Partner processed data in accordance with the provisions of these Regulations.

§ 7 PERSONAL DATA - Founder - Center for the Development of Creative Industries

14. administrator. personal data of the participants of the teams participating in the competition, in accordance with § 4, is the Center for the Development of Creative Industries, with its registered office in Warsaw (03-828), at ul. Minska 65 .
15. CRPK as the Administrator received personal data of team members from the Event Organizer, i.e. Proidea Sp. z o. o. with its registered office at ul. Zakopiańska 9, 30-418 Krakow.
16. Regarding the processing of data of team members, CRPK can be contacted by correspondence to the address of the Administrator's registered office, i.e.: Centrum Rozwoju Przemysłów Creativeowych, ul. Minsk 65, 03-828 Warszawa , or via e-mail to the e-mail address: biuro@crpk.pl.
17. CRPK has appointed a Data Protection Officer, who can be contacted in all matters regarding the processing of personal data by correspondence to the address of the Administrator's registered office, i.e.: Centrum Rozwoju Przemysłów Creativeowych, ul. Minsk 65, 03-828 Warsaw, or via e-mail to the e-mail address: iod@crpk.pl.

18. Personal data of the participants of the competition teams will be processed in order to select the winning teams in the categories referred to in § 4.
19. The legal basis for data processing is the legitimate interest of CRPK (Article 6(1)(f) of the GDPR), which is the selection of winning teams in the categories referred to in § 4
20. Personal data may be processed for a period not longer than it is necessary to achieve the purpose for which the data is processed. Providing personal data is voluntary, but necessary to participate in the Competition.
21. Personal data may be transferred to:
 - a. entities processing them on behalf of CRPK, including entities providing selected services to CRPK to the extent that it is necessary to provide these services in order to perform the contract between them and CRPK;
 - b. public authorities or entities authorized to obtain data on the basis of applicable law (e.g. courts, state institutions, etc.), when they make such a request, based on an appropriate legal basis.
22. Personal data will not be transferred to a third country/international organization.
23. You have the right to request from CRPK access to your data, the right to rectify, delete or limit processing, provided that it results from the provisions of law
24. At any time, you have the right to object to the processing of personal data on the basis of our legitimate interest. We will stop processing your data, unless we can demonstrate that there are valid, legally justified grounds that override your interests, rights and freedoms, or your data will be necessary for the possible determination, investigation or defense of claims.
25. You have the right to lodge a complaint with the President of the Personal Data Protection Office (ul. Stawki 2, 00-193 Warsaw).
26. Personal data will not be subject to automated decision making, including profiling.

§ 8 FINAL PROVISIONS

9. Participants who, despite the call to stop violating the provisions of the Regulations, do not comply with the instructions of the Organizer, Strategic Partner or Founder, and in particular, pose a threat to other participants or disrupt the course of the Event with their behavior, may be excluded from participation in the Event at any stage and they are not entitled to any claims against the Organizer in this respect.
10. The Organizer, Strategic Partner and Founder reserve the right to change the date or formula of the Event or Competition or cancel it in the event of events beyond its control (e.g. epidemic threat, state of emergency, natural disaster) that prevent the Event or Competition from being held on time or at the rules set out in the Regulations.
11. CRPK reserves the right to change the Regulations for important reasons and at any time. Any changes to the Regulations will be immediately published on the website: hackyeah.pl. CRPK will inform the Organizer about any changes to the Regulations, which is obliged to inform the registered participants via the

communication channel specified by the Organiser. Changes come into force at the time of their publication.

12. The Organizer, Strategic Partner and Founder are entitled to record the course of the Event using video and sound recording devices. By taking part in the Event, the Participants consent to the free use of their image and voice for the information and promotional purposes of the Organizer, Founder and Strategic Partner.
13. The Regulations are drawn up in the Polish language version. Any disputes arising from these Regulations are settled on the basis of the Polish language version.
14. In all organizational matters, including disputes during the Event, the Organizer decides. In matters related to the categories within the Competition, the Founder decides, in disputes related to the Competition, the Strategic Partner decides.
15. The Regulations come into force on November 18, 2022.
16. Appendices constituting an integral part of the Regulations:
 - 1) Appendix No. 1 to the Regulations - Agreement for the transfer of a non-excluded license.